

Siming Wang

AI Builder | Hackathon Winner | AI Products · Creator Tools · Rapid Prototyping

simingvv@gmail.com | Portfolio | LinkedIn | YouTube | 小红书 | Bilibili

个人简介 PROFILE

AI Builder / Hackathon Winner, 聚焦 AI-native 产品与 Creator Tools。擅长从真实用户行为与创作流程中发现问题, 用 AI Coding 与 multimodal workflow 快速构建可运行 MVP, 并通过 demo、内容与反馈持续迭代。

AI 产品与 BUILDER 实践 AI BUILDER / PRODUCT PRACTICE

Reorll — AI Creator Tool / AR 导演原型 | KXSB AI Community

- 观察到 3D previs 已验证导演可控性需求 (Previs Pro 25 万+ 下载), 但非 3D 用户仍需先搭场景; 因此从“一张参考图”出发, 用分割 / 深度估计 + iPhone AR 直接移动对象、规划运镜并生成 AI 视频提示。

STACK SwiftUI · ARKit · RealityKit · Python · SAM 3 · DPT · Generative Video

Signie — XR / AI Product Prototype | XR-Cohort Hackathon Winner · AWE USA 2025 Award Winner & Presenter

- 从 ASL 学习“看懂示范却难判断是否做对”的反馈缺口出发, 0→1 构建 XR 学习与实时翻译原型; 在 Unity / Meta Quest 中整合手势识别、micro-gestures、语音识别与动画状态机, 迭代为 AWE USA 2025 展示版本。

STACK Unity 6 · Meta Quest · Wit.ai · Hand Tracking · Micro-Gestures

Could've — Consumer Product MVP | iOS Prototype · Product Thinking

- 受韩国 dopamine site 启发 (FoodNeverArrives 公开报道约 3 万人/周使用), 将“忍住消费却没有即时奖励”转成可运行 MVP: 把未发生消费记为可累计余额, 以奖励机制、消费阈值、每周复盘与真实 App 跳转形成“省下→选择→再消费”闭环。

STACK React Native · Expo · TypeScript · Local-first · Swift

I AND AI: MIRROR — Interactive AI Installation | Immersive Arts UK-supported

- 针对现场 AI 互动中多系统状态同步与稳定性问题, 用 Unreal Engine MetaHuman + TouchDesigner 搭建语音触发、OSC 与 state machine; Inspace Edinburgh 爱丁堡 3 天公开展览 422 次互动, 287 次完成完整体验。

STACK Unreal Engine · MetaHuman · TouchDesigner · Python · OSC

工作经历 PROFESSIONAL EXPERIENCE

XR Engineer (项目制·全职) — TeknTrash Robotics | 伦敦 / Remote | 2026.03–2026.06

- 从机器人操作员流程中梳理 XR 控制与数据采集问题, 将需求转成头显端操作界面、实时控制与测试流程, 并完成机器人平台集成与迭代验证。

Technical Artist / Creative Technologist (自由职业) — 6Liè Projects | 英国 / Remote | 2025.03–2026.01

- 将展览创意拆解为可测试的实时互动模块, 负责 Unreal Engine MetaHuman、TouchDesigner、Python 语音组件与 OSC 的系统集成、状态调试与现场稳定性验证。

Visual Artist / Creative Technologist (实习) — 上海潮末工作室 | 上海 | 2021.09–2022.07

- 从展览叙事与现场交互需求出发, 用 JavaScript / Python 快速制作互动与生成式原型, 并迭代视觉系统与交互体验。

能力与工具 CAPABILITIES

AI Building: Claude Code, Codex, Generative AI, ComfyUI, Multimodal Workflows

Code & Integration: Python, TypeScript / JavaScript, React Native, Swift, C#, REST APIs, Computer Vision

Product & Creator: MVP Prototyping, Product Thinking, Figma, 小红书 / Bilibili / YouTube

Interactive & Spatial: Unity, Unreal Engine, TouchDesigner, ARKit, RealityKit, Meta Quest, Blender, After Effects

教育与证书 EDUCATION & CERTIFICATION

MFA Computational Arts 计算机艺术 — 伦敦大学金史密斯学院 Goldsmiths, University of London | 2022–2024

BA Visual Communication Design 视觉传达设计 — 华东理工大学 | 2019–2022

HarvardX / edX Verified Certificate — Machine Learning and AI with Python (CS109xa) | 2026.08 | Credential